



# Algorithme & Programmation



## Exercice 1 :

Que renvoie la console Python quand on saisit ?

```
Prenom='Albert'  
Prenom[0]
```

```
L=[0,3,6,9,12]  
L[1]+L[2]
```

```
Prenom='Albert'  
Prenom[0]+'.'+'Einstein'
```

```
L=[0,3,6,9,12]  
L[3]+L[5]
```

```
Prenom='Albert'  
T in Prenom
```

```
L=[0,3,6,9,12]  
2*L[1]==L[2]
```

```
L=[0,3,6,9,12]  
L+[15]
```

```
L=[0,3,6,9,12]  
2*L[1]==L[2]
```

```
L=[0,3,6,9,12]  
type(L[3])
```

```
L=[0,3,6,9,12]  
L[1]+L[3] in L
```

**Remarque :** Le mot réservé *in* permet de tester si un élément (de type simple) est dans un objet de type composé.

## Exercice 2 :

Trouver les valeurs inconnues.

```
range(4,20,4)
```

```
[a,b,c,d,e]
```

```
range(a,b,c)
```

```
[-6,-5,-4,-3,-2,-1]
```

```
range(1,10,2)
```

```
[a,b,c,d,e]
```

```
range(a,b,c)
```

```
[0,1,2,3,4,5]
```

**Remarque :** On rappelle que la fonction *list* permet d'afficher le contenu de *range* sous forme de liste.

## Exercice 3 :

Donner le contenu des variables a, b et c à la fin des 5 affectations suivantes.

```
a=[5,10,15,20]  
b=a[1]+a[3]  
b=b%5  
a=[b]+a  
c=(b in a)
```

## Exercice 4 :

Donner les valeurs prises par les différentes variables à la fin de ce programme.

```
x = 1  
y = 2  
z = 3  
x = x*y*z  
z = x + y + z  
y = x y z
```