

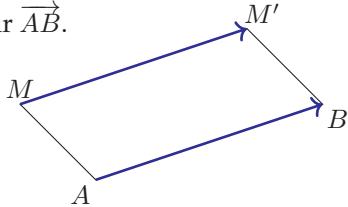
Vecteurs, droites et plans dans l'espace

L'essentiel : Tle Spé



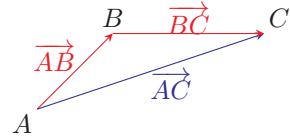
Vecteur dans l'espace

Soient A et B deux points de l'espace, la transformation qui à tout point M de l'espace associe l'unique point M' tel que $ABM'M$ soit un parallélogramme s'appelle la translation de vecteur \vec{AB} .



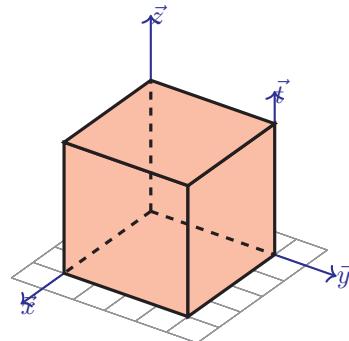
Relation de Chasles

Comme dans un plan, si A , B et C sont trois points de l'espace alors on a : $\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{BC}$.



Vecteurs colinéaires

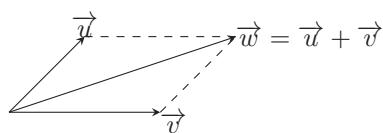
Deux vecteurs de l'espace sont dits **colinéaires** s'ils ont la même direction. Par exemple, \vec{z} et \vec{t} sont colinéaires.



Vecteurs coplanaires

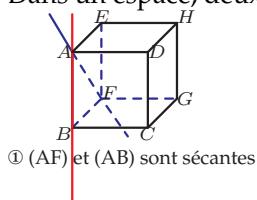
Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace.

- On dit que \vec{w} est une **combinaison linéaire** de \vec{u} et \vec{v} s'il existent deux réels λ et μ tels que : $\vec{w} = \lambda\vec{u} + \mu\vec{v}$.
- On dit aussi que les trois vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont **coplanaires**.

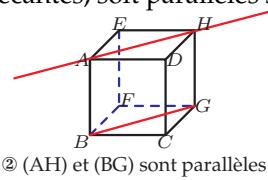


Positions relatives

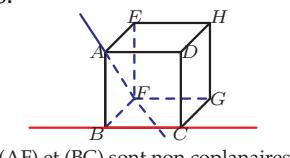
❖ Dans un espace, deux droites sont soit sécantes, soit parallèles soit non coplanaires.



① (AF) et (AB) sont sécantes

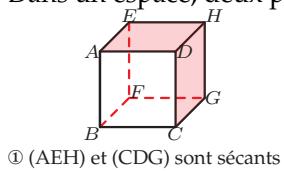


② (AH) et (BG) sont parallèles

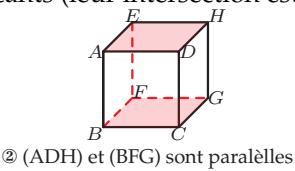


③ (AF) et (BC) sont non coplanaires

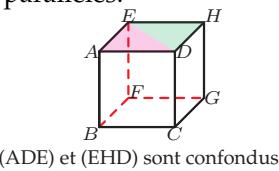
❖ Dans un espace, deux plans sont soit sécants (leur intersection est une droite), soit parallèles.



① (AEH) et (CDG) sont sécants

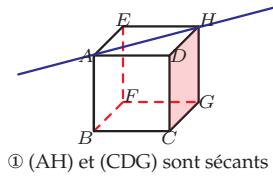


② (ADH) et (BFG) sont parallèles

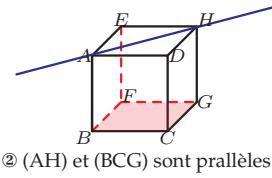


③ (ADE) et (EHD) sont confondus

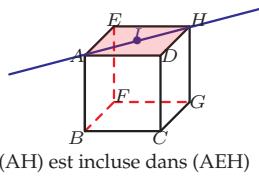
❖ Dans un espace, une droite et un plan de l'espace sont soit sécants, soit parallèles.



① (AH) et (CDG) sont sécants



② (AH) et (BCG) sont parallèles



③ (AH) est incluse dans (AEH)

Représentation paramétrique d'une droite dans un repère orthonormé de l'espace

Soit \mathcal{D} la droite passant par le point A de coordonnées $(x_A ; y_A ; z_A)$ et de vecteur directeur \vec{u} de coordonnées $(a ; b ; c)$.

$$M(x; y; z) \in \mathcal{D} \iff \text{Il existe un réel } t \text{ tel que } \vec{AM} = t\vec{u} \iff \begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases}$$